

# PLATEAU FUTSAL

## U6



## FOOT A 3



# PLATEAU FUTSAL

## Philosophie et Objectifs



1

Se pratique en salle ou en plein air sur terrain de handball avec peu de monde

2

Facilite la maitrise de balle (technique) de part la spécificité du ballon (moins de rebonds)

3

Favorise un jeu dynamique où la technique et le jeu en mouvement sont déterminants

4

Permet l'apprentissage de la reconnaissance des limites du terrain et du but, de la découverte de l'adversaire, puis du partenaire

5

Entretient le fair-play (pas de tacle ni de charge)

6

Sensibilise les enfants aux bases éducatives sous forme ludique



# DÉROULEMENT TYPE D'UN PLATEAU FUTSAL



J - 3 À J - 1
Déterminer le responsable du plateau
Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes garçons et filles 😊
Prévoir un goûter par équipe
Anticiper l'affectation des vestiaires, anticiper un vestiaire filles 😊
Prévoir le marquage et l'équipement des terrains
Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets)

LE JOUR J	
Imprimer et pré-remplir la feuille de plateau.	
Vérifier le marquage et équipement des espaces de jeu n° 1 ou 2	
Prévoir des zones techniques munies d'un banc si possible (sécurité)	
Prévoir une zone administrative pour la gestion du temps et du score, arbitrage tutoré	
Prévoir une trousse de premiers secours.	
Prévoir 2 jeux de chasubles	
Prévoir au moins 2 ballons Futsal par terrain	
Accueillir les équipes avec un sourire :	
<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Indiquer les vestiaires</li><li>&gt; Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Indiquer le terrain de jeu</li><li>&gt; Rappeler l'organisation, les horaires</li><li>&gt; Faire remplir la feuille de plateau</li></ul>

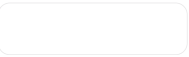
PENDANT LES RENCONTRES
Veiller au respect du protocole
Respecter les horaires - début et rotations
Surveillance du bon déroulement des rencontres
Limitier l'accès aux terrains aux seuls joueurs et éducateurs licenciés (maximum 2 par équipe)



APRÈS LES RENCONTRES
Veiller au respect du protocole.
Accompagner les équipes au goûter
Compléter la feuille de plateau
Ranger les équipements sportifs
Participer au rangement du local après le départ des équipes

## LOIS DU JEU – LES POINTS CLÉS

TERRAIN	Voir espace de jeu
BALLON	Ballon futsal - T3
NOMBRE DE JOUEURS	3 x 3 sans GB <div></div> - Participation de tous à égalité
SÉCURITÉ	Protège tibias obligatoires / Tacles interdits
TEMPS DE JEU	40 minutes maximum
SORTIE DE BUT	Le ballon est relancé à la main depuis la surface de réparation par le gardien de but de l'équipe
TOUCHES	Au pied = passe ou conduite
DISTANCE ADVERSAIRE SUR REMISE EN JEU	5 m
RELANCE DU GARDIEN	À la main ou ballon au sol (interdiction de marquer directement)
HORS-JEU	Non



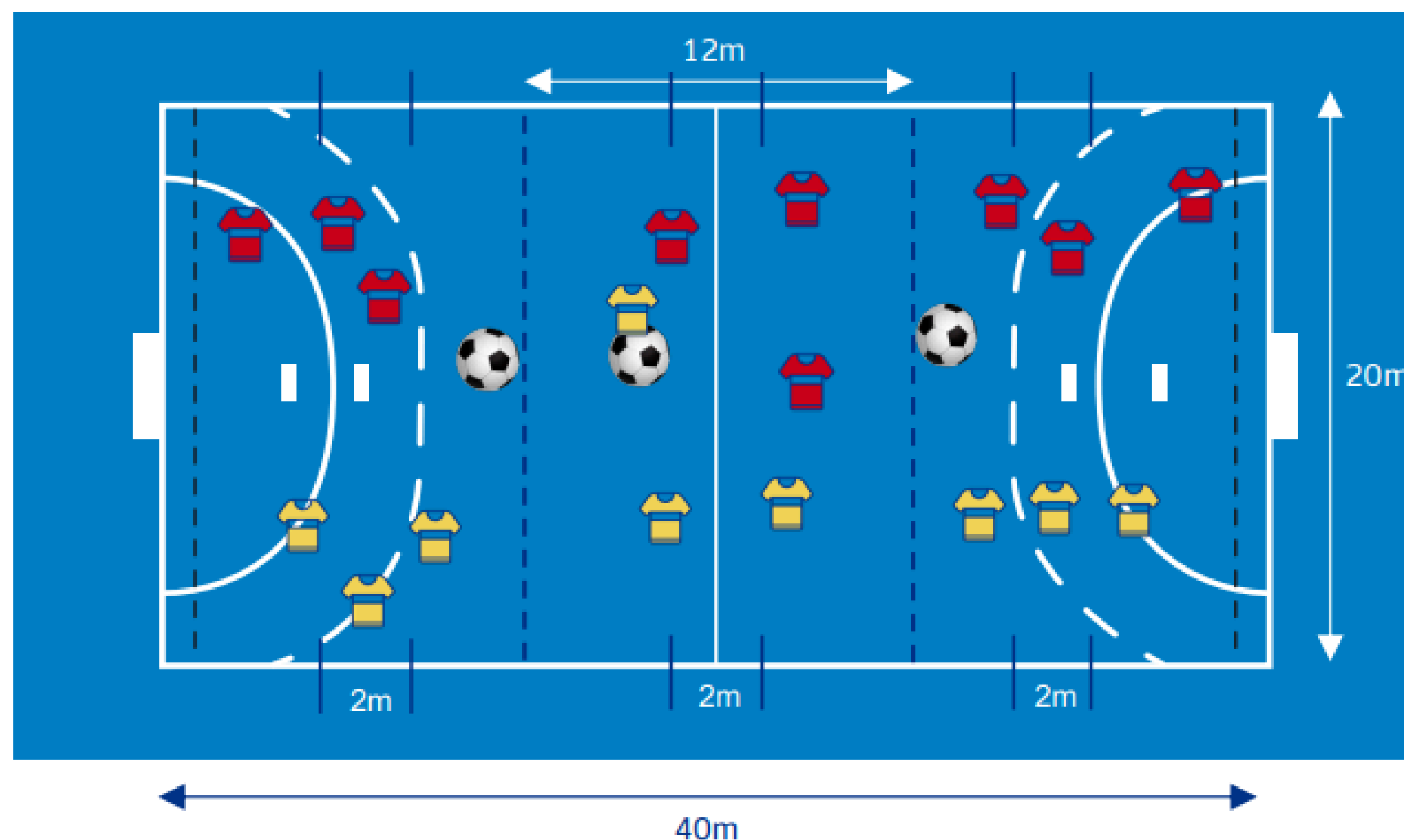
## 3 TERRAINS

6 équipes en activité en même temps

3c3 sans GB

**CHOIX N°2**

3c3 sans GB







SÉQUENCE 8'



N'oubliez pas de visualiser vos terrains par numéro et/ou par des codes couleurs.

Exemple

- Terrain 1 : Terrain Rouge
- Terrain 2 : Terrain Bleu
- Terrain 3 : Terrain Jaune

Avant le début du plateau

importance de faire un briefing avec les éducateurs

LES EQUIPES											
EQUIPE A								EQUIPE G			
EQUIPE B								EQUIPE H			
EQUIPE C								EQUIPE I			
EQUIPE D								EQUIPE J			
EQUIPE E								EQUIPE K			
EQUIPE F								EQUIPE L			

POUR 12 EQUIPES (5 matchs au total 40')						
	Terrain 1		Terrain 2		Terrain 3	
S1	A	B	C	D	E	F
S2	G	H	I	J	K	L
S3	A	C	B	E	D	F
S4	G	I	H	K	J	L
S5	A	D	B	F	C	E
S6	G	J	H	L	I	K
S7	A	F	B	C	D	E
S8	G	L	H	I	J	K
S9	A	E	B	D	C	F
S10	G	K	H	J	I	L

POUR 10 EQUIPES (5 matchs au total 40')						
Séquence	Terrain 1		Terrain 2		Terrain 3	
S1	A	B	C	D	E	K
S2	G	H	I	J		
S3	A	C	B	E	D	J
S4	G	I	H	K		
S5	A	E	B	D	C	I
S6	G	K	H	J		
S7	A	D	C	E	B	H
S8	G	J	I	K		
S9	B	C	D	E	A	G
S10	H	I	J	K		

POUR 8 EQUIPES 5 matchs au total 40'							
	Horaires	Terrain 1		Terrain 2		Terrain 3	
S1	9H30	A	B	C	D	G	H
S2	9H40	I	J	A	C	B	D
S3	9H50	G	I	H	J	A	D
S4	10H00	B	C	G	J	H	I
S5	10H10	A	G	B	H	D	J
S6	10H20	C	I	A	J	D	G
S7	10H30	B	I	C	H		

