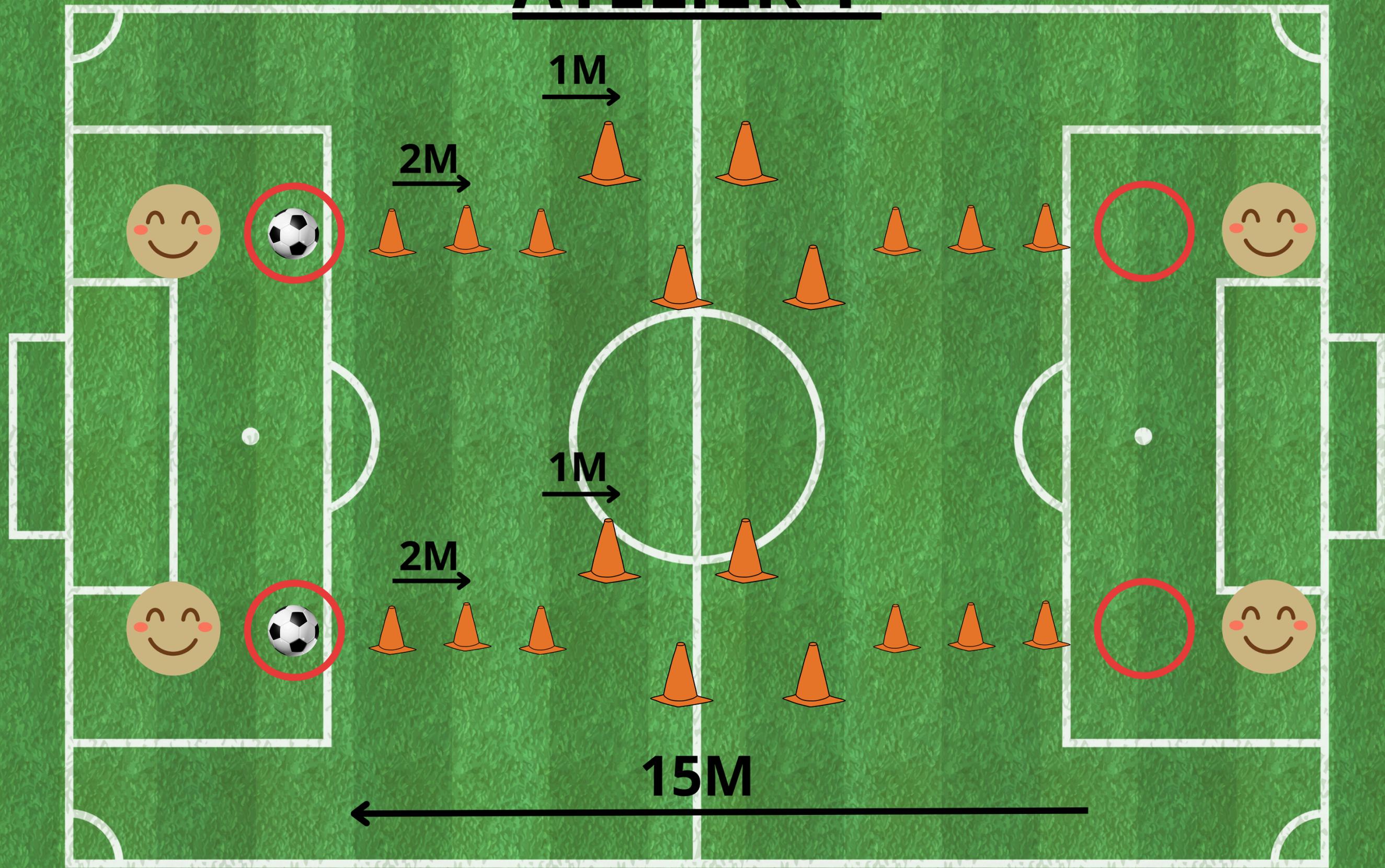


# ATELIER 1



# DESCRIPTIF DE L'ATELIER

## ATELIER 1 :

- Le ballon est placé dans un cerceau au point de départ. (Possibilité de mettre deux clubs sur le même relais)
- Au top départ, le joueur commence la conduite de balle en slalomant entre les plots.
- À la fin du parcours, il doit stopper le ballon à l'intérieur du cerceau d'arrivée.
- Le joueur suivant démarre uniquement lorsque le ballon précédent est complètement arrêté dans le cerceau.

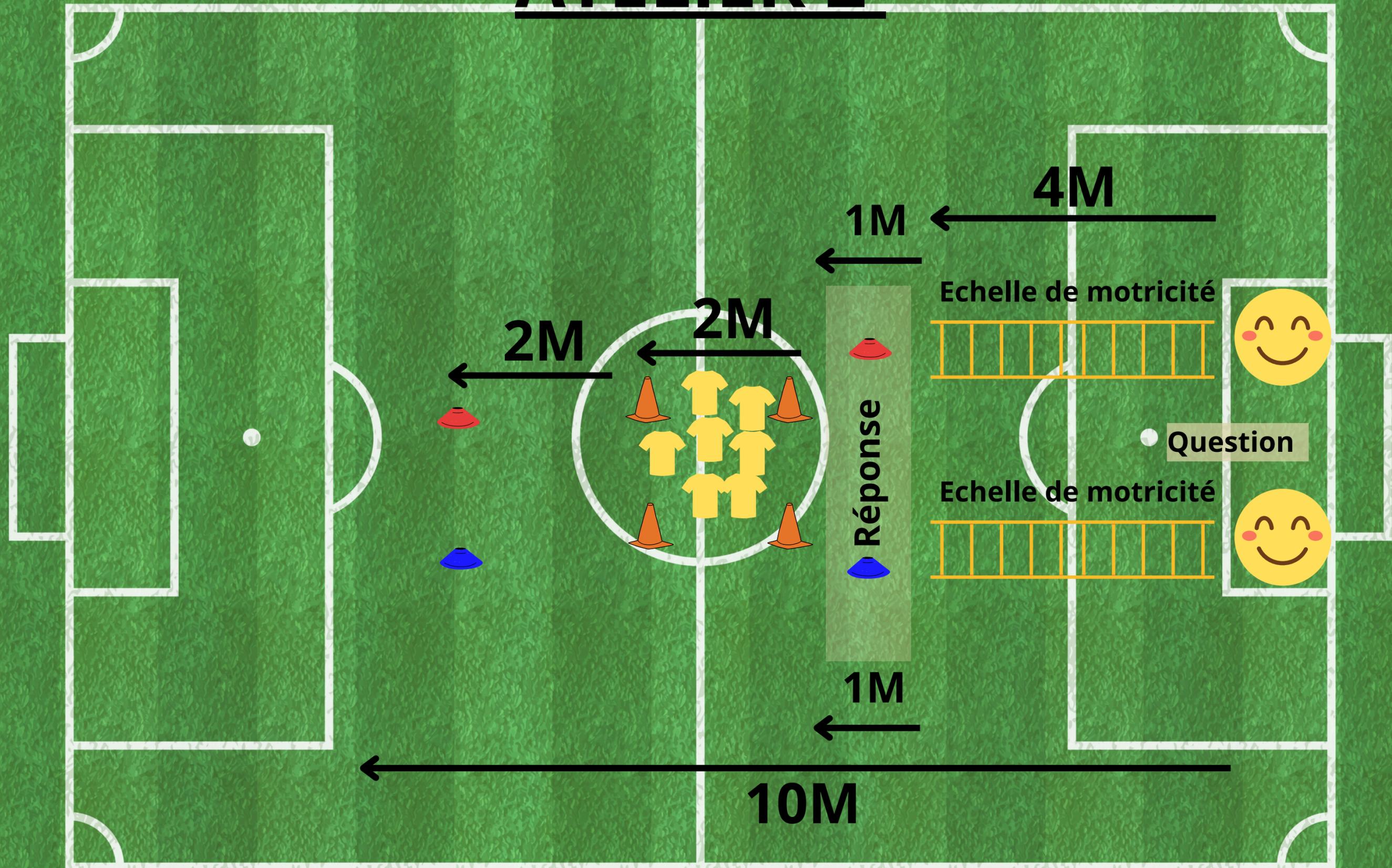
## POUR 1 ATELIER (1 OU 2 EQUIPES)

- 2 Cerceaux
- 6 Petits plots ou 6 coupelles
- 4 Grands plots
- 1 ballons

## POUR 2 ATELIERS (2 OU 4 EQUIPES)

- 4 Cerceaux
- 12 Petits plots ou 12 coupelles
- 8 Grands plots
- 2 Ballons

# ATELIER 2



# DESCRIPTIF DE L'ATELIER

## ATELIER 2 :

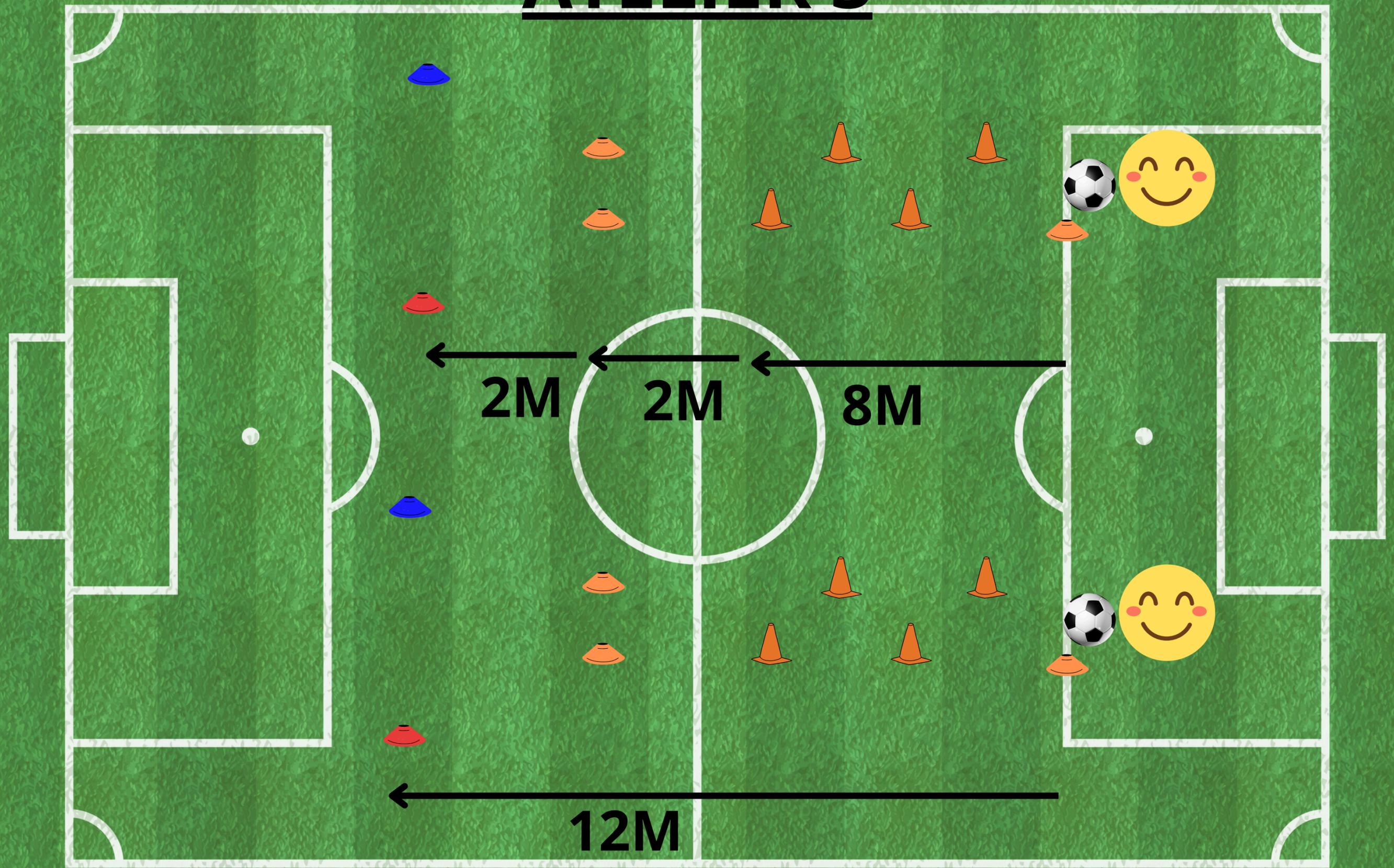
- Le premier joueur arrivé donne sa réponse.
- Si la réponse est correcte, il prend un chasuble et le dépose sur la couleur de son équipe. Le deuxième joueur ne répond pas.
  - Si la réponse est incorrecte, le deuxième joueur peut alors proposer une réponse.
  - Si celle-ci est correcte, il prend à son tour un chasuble et le dépose dans la zone.
  - Si la réponse est également incorrecte, aucun chasuble n'est déposé.
- L'objectif est d'accumuler un maximum de chasubles.

## POUR 2 EQUIPES

- 2 Echelles de motricité, lattes ou coupelles
- 2x2 Coupelles de couleurs différentes
- 4 Grands plots ou coupelles
- 7 Chasubles



# ATELIER 3



# DESCRIPTIF DE L'ATELIER

## ATELIER 3 :

- Avant le départ une couleur est annoncé
- Départ du ballon à la coupelle
- Le joueur effectue une conduite de balle en slalomant entre les plots.
- À la fin du parcours, il passe dans la porte.
- Il effectue le tour de la coupelle demandée (Rouge ou Bleu)
- La deuxième couleur est annoncé dès que le joueur dépose le ballon au joueur suivant en conduite de balle.
- L'objectif est que tous les joueurs passent le plus rapidement possible.

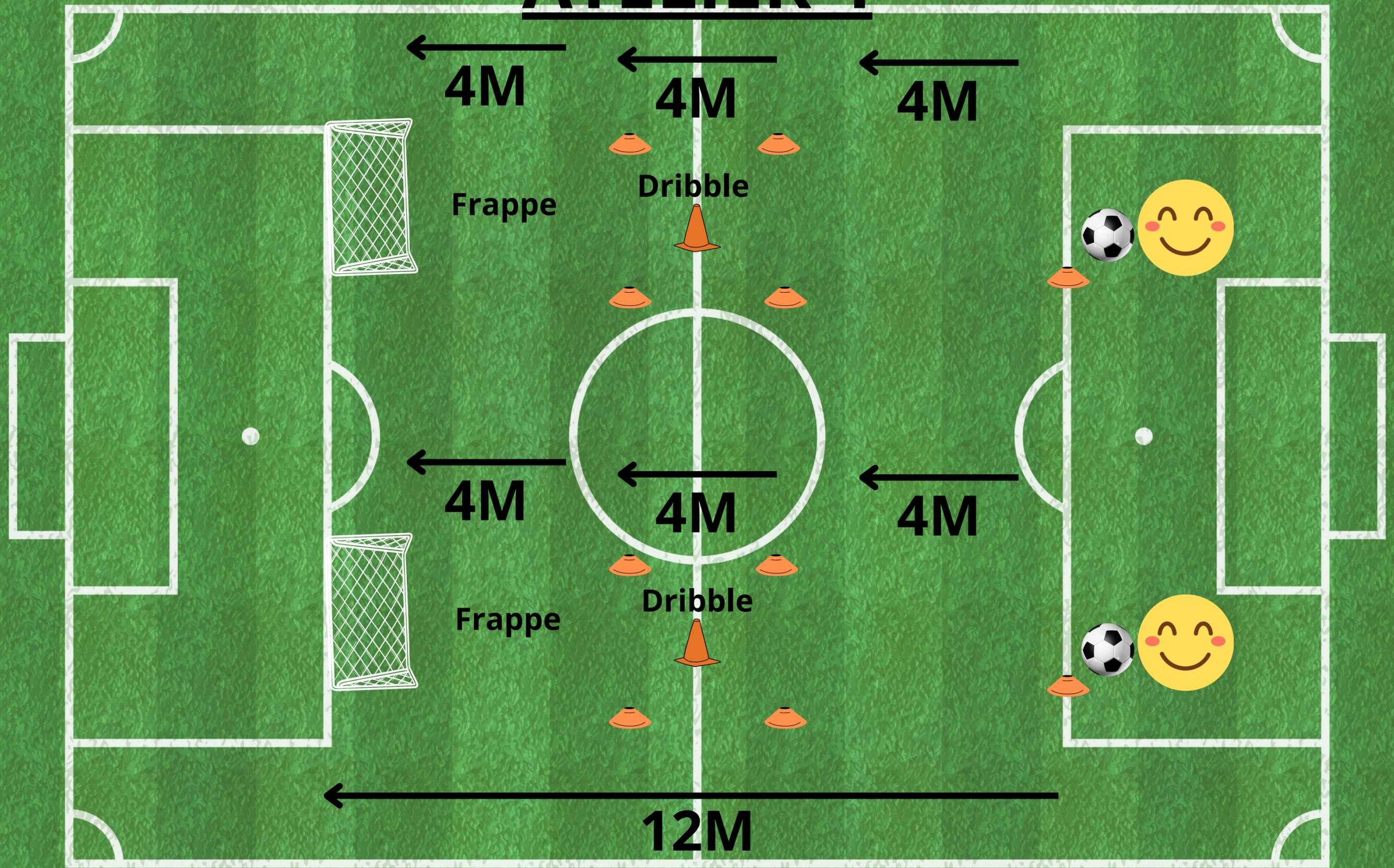
### POUR 1 ATELIER (1 équipe)

- 4 Plots ou coupelles
- 2 Coupelles de couleurs différentes
- 1 ballons

### POUR 2 ATELIERS (2 équipes)

- 6 Plots
- 2x2 Coupelles de couleurs différentes
- 2 Ballons

# ATELIER 4



# DESCRIPTIF DE L'ATELIER

## ATELIER 4 :

- Le joueur démarre avec le ballon entre les plots.
- Il conduit le ballon jusqu'à l'intérieur du carré.
- À l'intérieur du carré, il dribble le plot central.
- Il sort ensuite du carré et termine l'action par une frappe, soit dans un but, soit entre deux plots formant une porte.

### POUR 1 ATELIER (1 équipe)

- 5 Coupelles
- 1 Mini-but ou 2 plots pour faire une porte
- 5 Ballons

### POUR 2 ATELIERS (2 équipes)

- 10 Coupelles
- 2 Mini-buts ou 4 plots pour faire une porte
- 10 Ballons