



LE SAMEDI 25 JANVIER 2025 À 14H00

TOUR 2 - FÉMININE À 5

1/ ESCAUDAIN DENAIN US – NEUVILLE OSC - MARQUION - VALENCENNES ST WAAST FC - ST AMAND FC

2/ VIEUX CONDÉ FOOT – MARLY USM - MARPENT FC - QUAROUBLE FC - ETOILE SEBOURG PRESEAU CURGIES ES

Rappel : Le club souligné reçoit le plateau Le Défi jour de coupe est à effectuer avant le début des rencontres. Il est obligatoire.

En cas de non-respect du règlement les équipes seront éliminées.

La feuille doit être signée par un représentant de chaque équipe.

Prochain tour : Le Samedi 05 Avril 2025

Les feuilles de matchs sont à retourner dans les 48 heures par mail à gfatien@escaut.fff.fr

CHALLENGE PITCH U13F À 5

FEUILLE DE RÉSULTAT

SI plateau à 4 équipes (2 fois 10 minutes par match = 3 matchs de 20 minutes)

N°	Equipes
1	
2	
3	
4	
5	

L'arbitrage doit être effectué par une joueuse de chaque équipe à la touche.

HORAIRES	TERRAIN 1	TERRAIN 2	EXEMPT	SCORE
14H	1-2	3-4	5	
14H20	1-3	2-5	4	
14H40	1-5	2-4	3	
15H	1-4	3-5	2	
15H20	2-3	4-5	1	

POINTS : Victoire = 3 points

Nul = 1 point

Défaite = 0 point

ÉQUIPE	CLUBS	POINTS MATCH 1	POINTS MATCH 2	POINTS MATCH 3	POINTS MATCH 4	POINTS MATCH 5	TOTAL POINTS	RÉSULTATS DÉFI
1								
2								
3								
4								
5								

ATTENTION : LE DÉFI DOIT ÊTRE EFFECTUÉ AVANT LE DÉBUT DES RENCONTRES

En cas de non-respect de ce règlement les équipes seront disqualifiées.

1/ En cas d'égalité, c'est le goal average particulier qui départage.

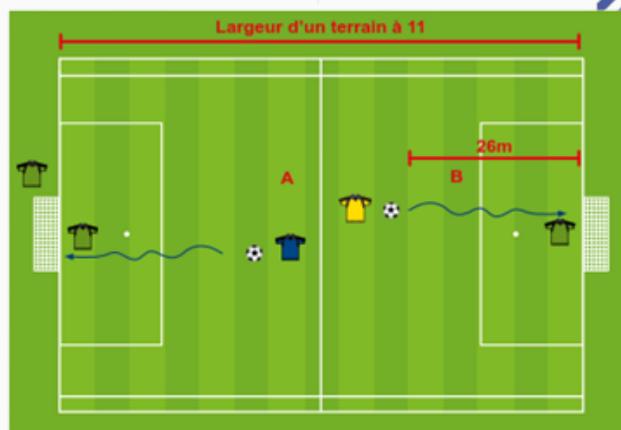
2/ En cas de nouvelle égalité, l'équipe qualifiée est celle qui aura fait la meilleure performance au défi technique.

CHALLENGE PITCH U13F À 5

DÉFI JOUR DE COUPE

ORGANISATION DES 1 C 1 AVEC LES GARDIENS

- Départ à 26 m du but, 6" pour tirer au but
- Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien, possibilité de retirer dans la limite des 6"
- Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts.
- 4 joueurs par équipe participent
- En cas d'égalité à la fin de la série un 5ème joueur s'avance



Chaque joueur(se) doit participer à cette épreuve technique (gardien y compris).

Si seulement 2 rencontres suite à une absence d'une équipe, faire participer alors 6 joueurs(ses) par équipe sur chaque séquence avant les matches.

Si moins de 12 joueurs (ses) dans l'équipe, tirage au sort : un ou plusieurs joueurs (ses) passent une 2ème fois.

Indiquer sur la feuille de match sur les passages de chacun si but (1 point), si échec (0 point).

TIRAGE AU SORT DES ÉQUIPES

Une fois le tirage au sort effectué, le défi jour de coupe doit être effectué avant le début de chaque match avec les numéros de joueurs correspondant à la rotation.