



PLAN TERRAIN

CATÉGORIES

U7
U6





ESCAUT
FFF

DIMENSIONS DES TERRAINS

U7
U6

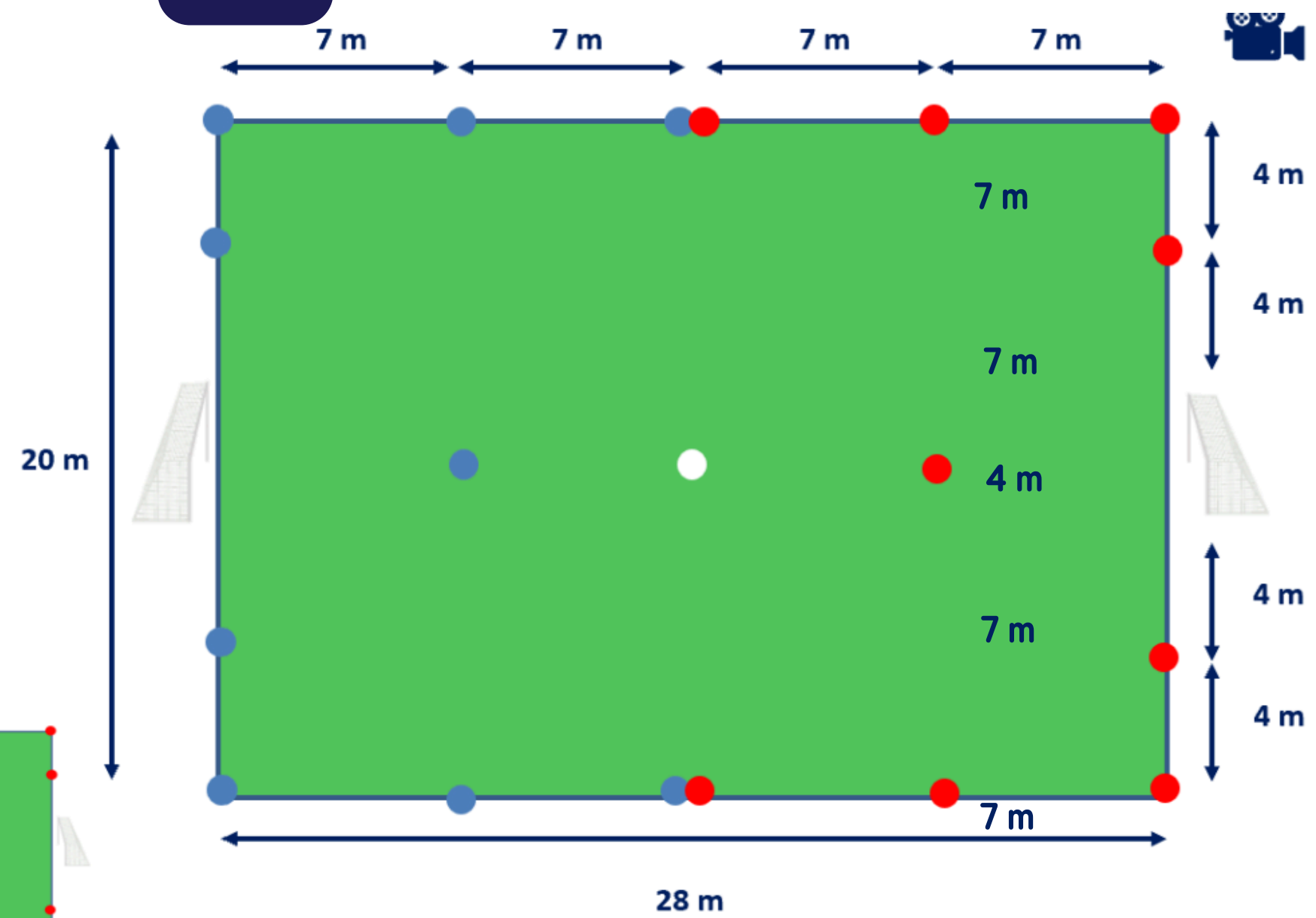
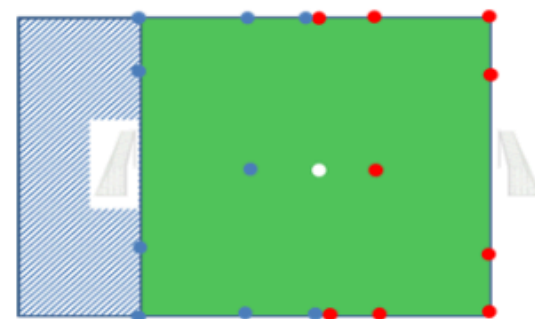
RIGUEUR ET SIMPLICITE

Terrain 4c4 (catégorie U7) :

- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp (9 coupelles bleues / 9 coupelles rouges et 1 coupelle blanche → kit de délimitation)

Terrain 3c3 (catégorie U6), défi-jeu ou ballon magique :

- Dimension : 21 x 20 m
(suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)



IDENTIFICATION DES OFFICIELS

U6

U7

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)

Avec une chasuble de couleurs

- 1 délégué de plateau qui veille au bon climat des plateaux
- 1 référent accueil qui assure des missions d'accueil des équipes, d'installation dans les vestiaires et d'informations



- 1 responsable technique qui assure l'organisation, la coordination du plateau

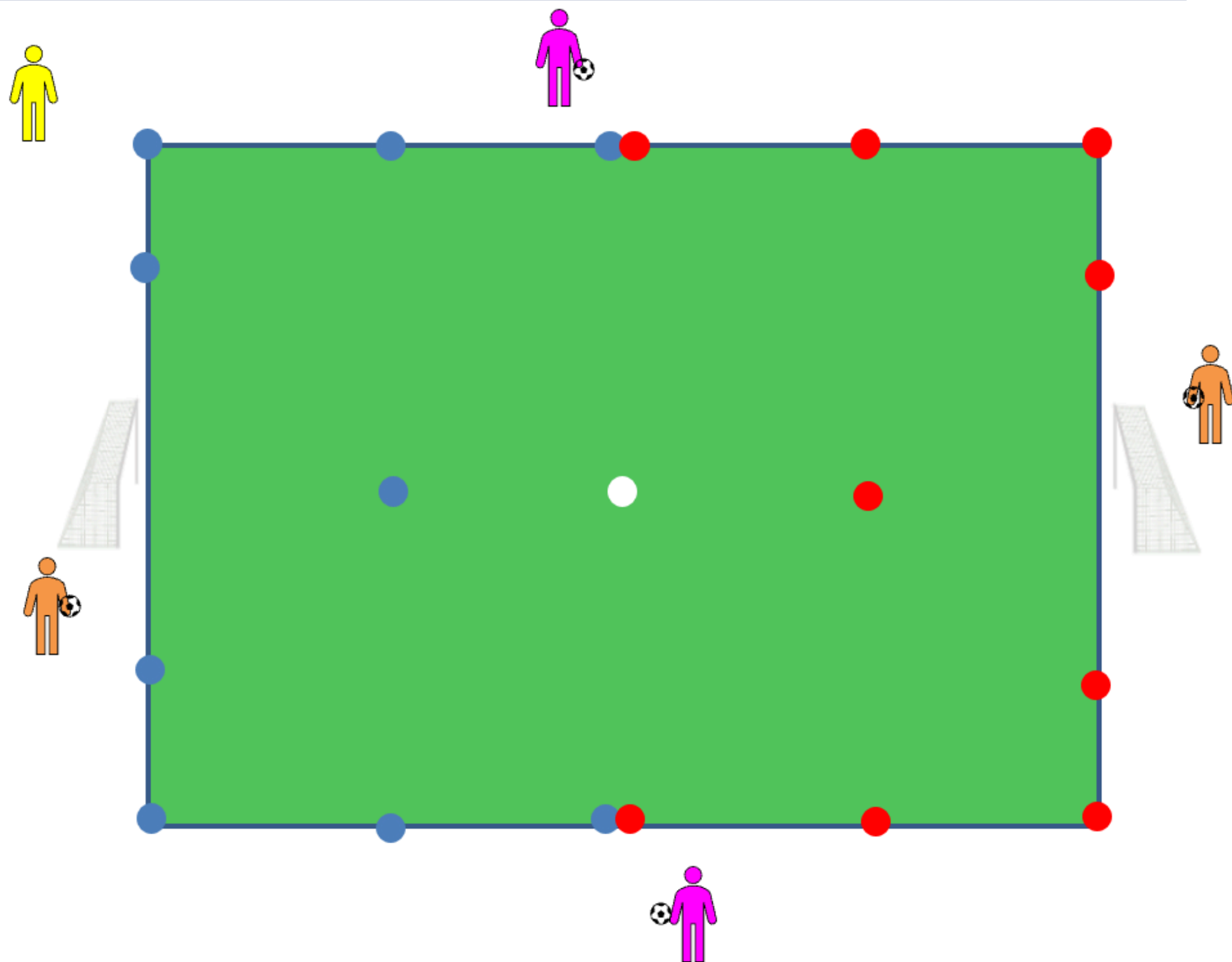


- 1 parent ballon qui se trouvent derrière chacun des buts

Sans chasuble de couleurs



- 1 éducateur par équipe



IDENTIFICATION DES OFFICIELS

U6

U7

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)

Avec une chasuble de couleurs

- 1 délégué de plateau qui veille au bon climat des plateaux
- 1 référent accueil qui assure des missions d'accueil des équipes, d'installation dans les vestiaires et d'informations



- 1 responsable technique qui assure l'organisation, la coordination du plateau

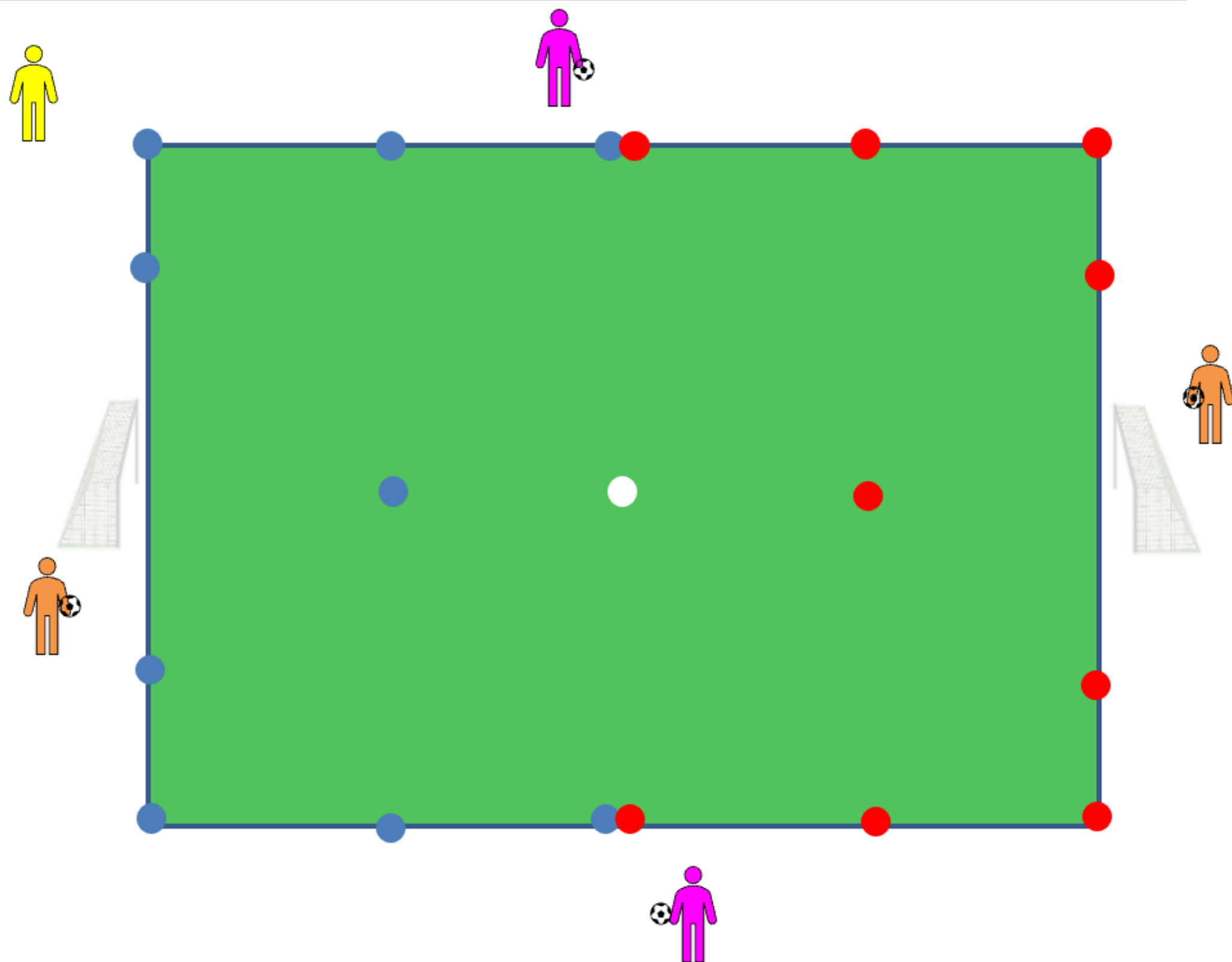


- 1 parent ballon qui se trouvent derrière chacun des buts

Sans chasuble de couleurs



- 1 éducateur par équipe



CADRAGE DES EFFECTIFS

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)

U6

U7

Pratique U6/U7 :

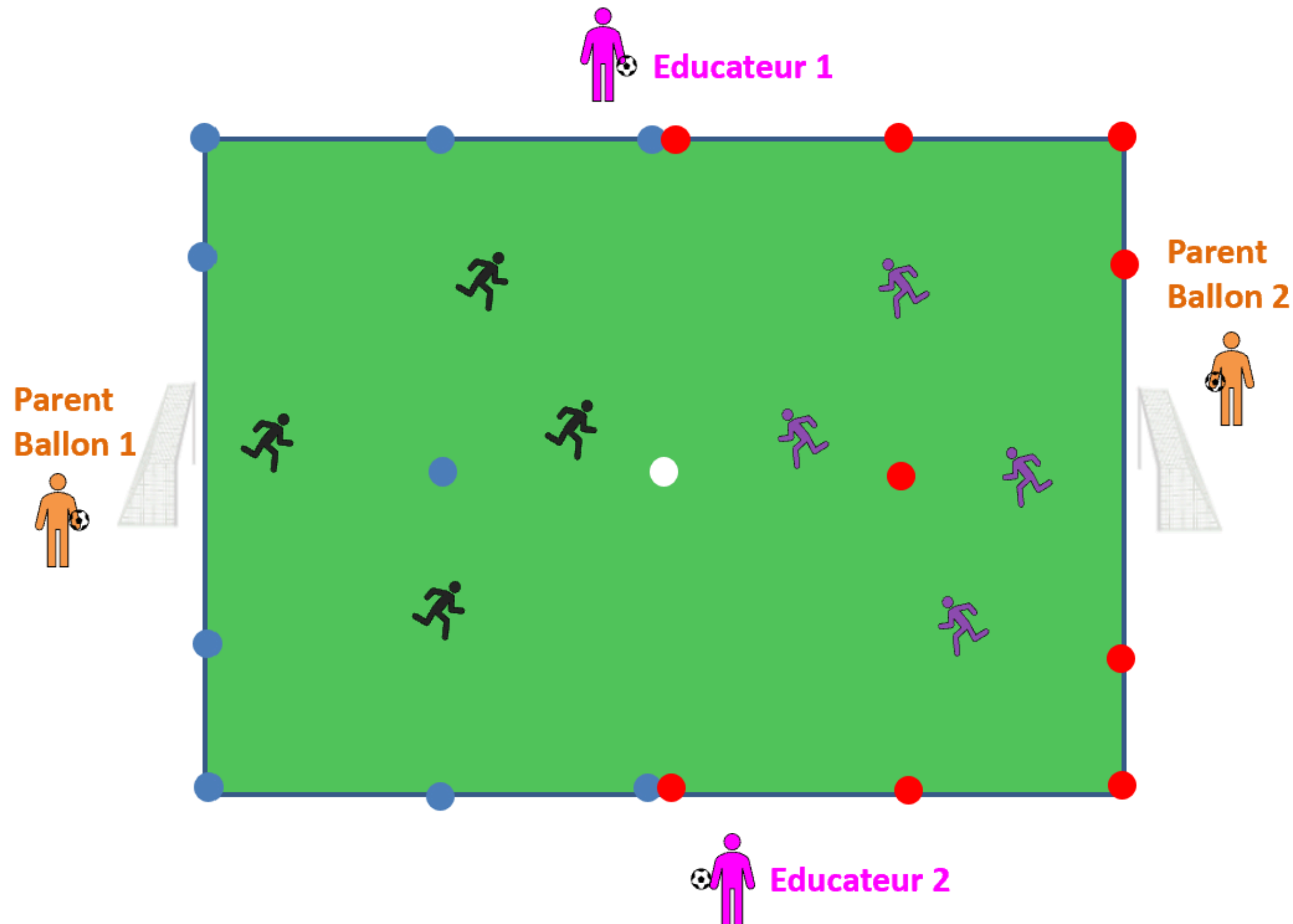
Nbre de joueurs/joueuses autorisé(e)s : **4 contre 4**

Dans la cadre d'une pratique dissociée entre **les U6 et les U7**,
le nombre de joueurs/joueuses autorisé(e)s sera :

- **U7 : 4 contre 4**
- **U6 : 3 contre 3**

Dans le cadre d'une pratique dissociée par **niveau 1 et 2** sur
le même terrain, le nombre de joueurs/joueuses autorisé(e)s
sera :

- **Niveau 1 : 4 contre 4**
- **Niveau 2 : 4 contre 4 (3 contre 3 possible)**



2 PROTOCOLES

RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS

U6

U7



DEBUT DE PATEAU

- Applaudissement des enfants puis ola
- ⇒ Remerciements aux adultes de les laisser jouer



FIN DE PATEAU

- Clapping par l'ensemble des personnes présentes
- ⇒ Remerciements



LOIS DU JEU - NOUVEAUTÉS

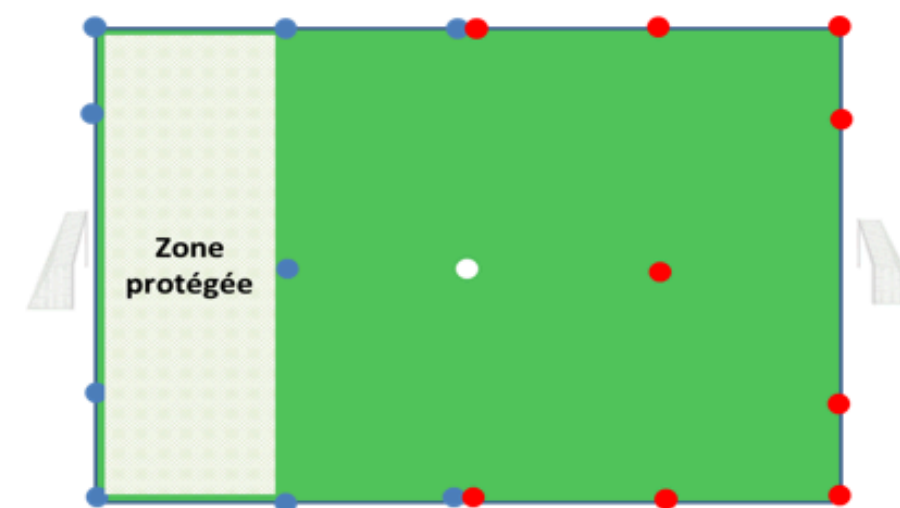
U6

U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

1. Relance protégée : Dans la zone des 7m

(l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).



2. Coup de pied de réparation (penalty) : Sur la ligne des 7m au milieu du but

3. Rentrée de touche

4. Coup de pied de coin (corner)

2 options pour le
joueur/joueuse



OU



Conduite de balle

Passe



➡ Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

5. Temps de jeu : 50 minutes – découpé en 5 parties de 10 min

Toutes les équipes réalisent la même activité sur le même temps



LA PRATIQUE DES U6-U7

U6

U7

**LE BALLON
MAGIQUE**



U6

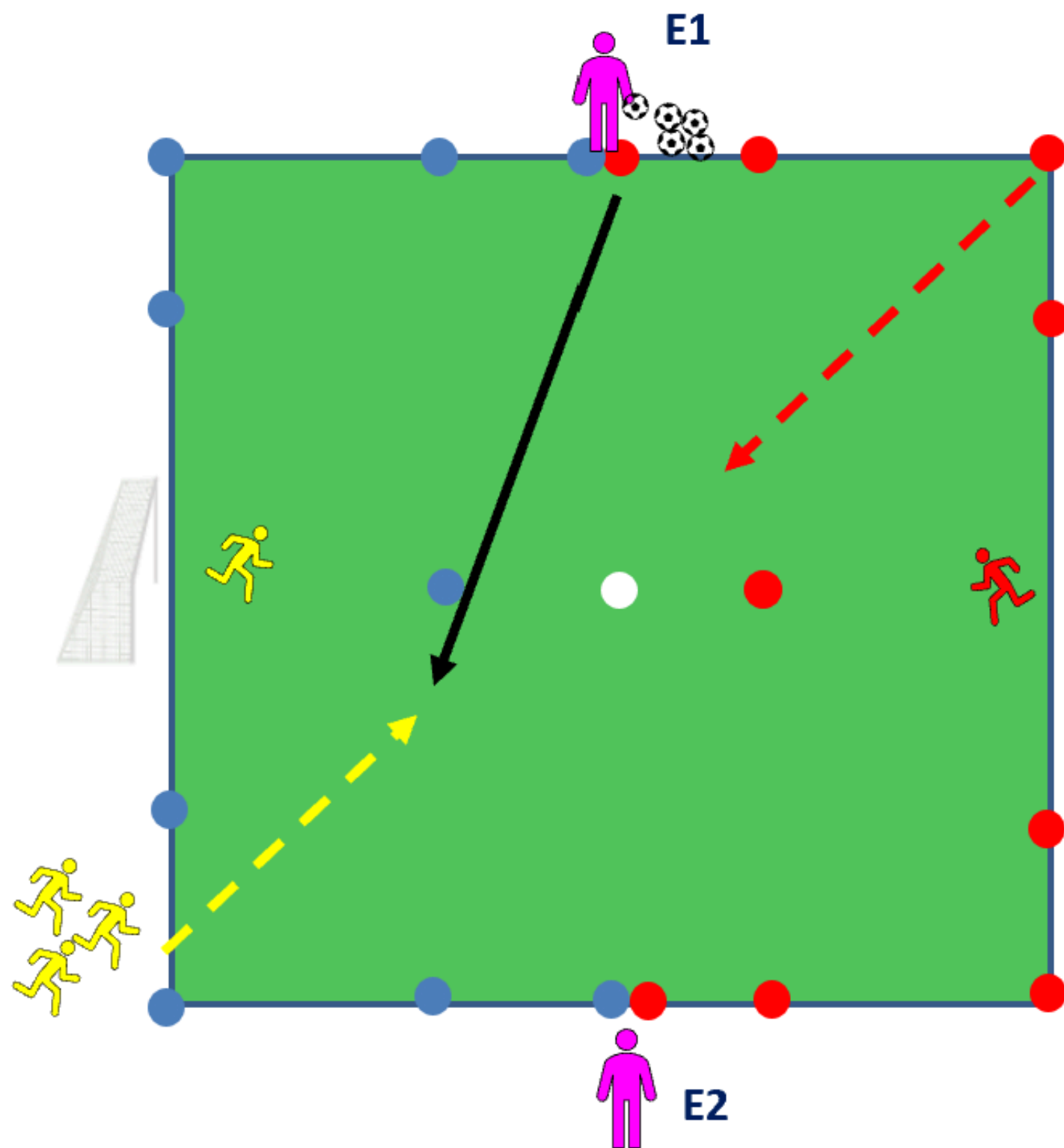
U7

LE BALLON MAGIQUE

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
 - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
 - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
 - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres.



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB

BALLON MAGIQUE

PÉRIODE 1 ET 2

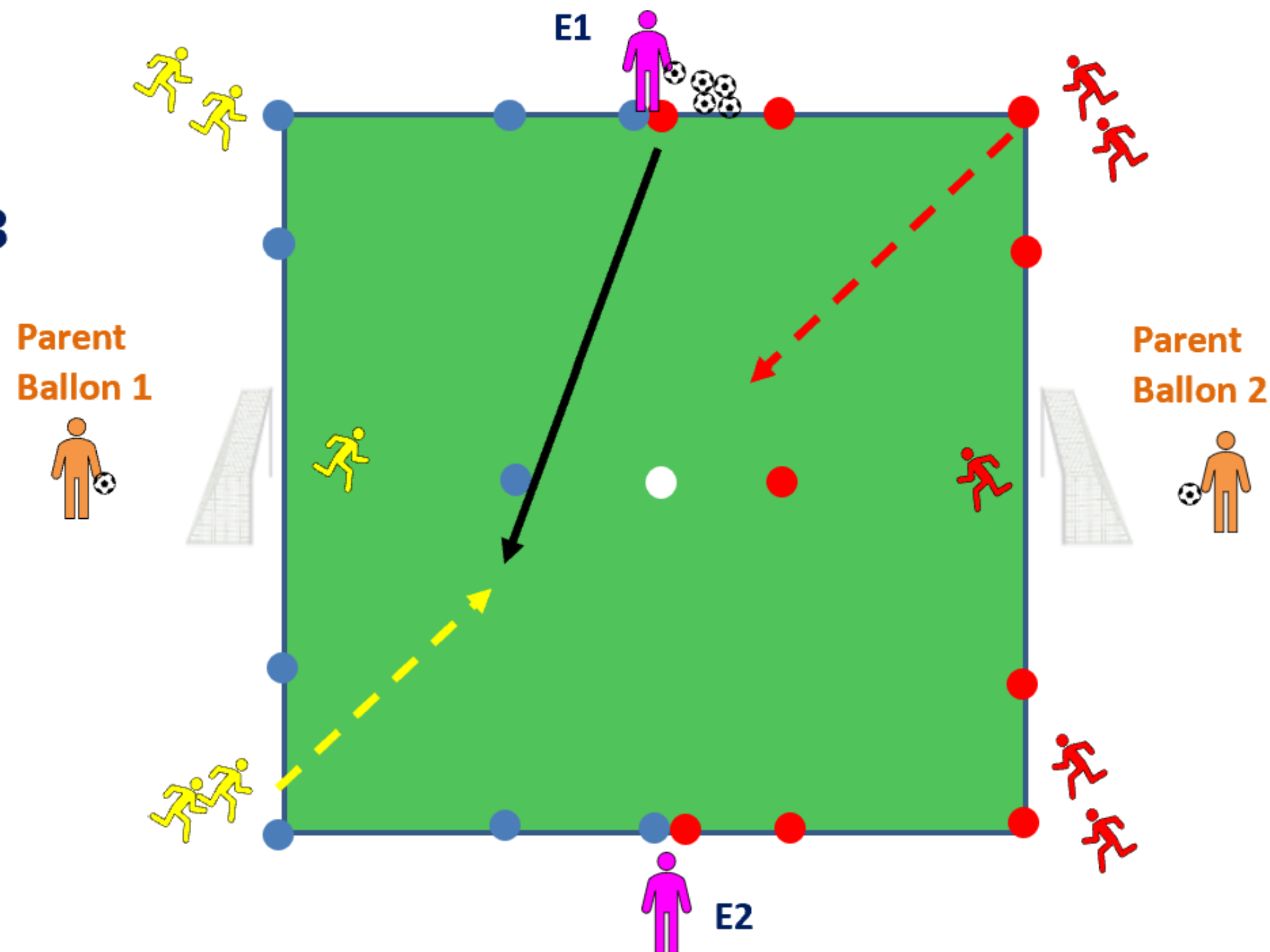
U6

U7

ORGANISATION IDENTIQUE BALLON MAGIQUE 2C2 ET 3C3

- 2 c 2 : Alternance des départs à droite puis à gauche du but
- 3 c 3 : Les joueurs à droite et à gauche du but participent.

➔ *Précision* : Les parents-ballon sont en charge de redonner le ballon à l'animateur du ballon magique pour assurer la continuité du jeu et l'augmentation du temps de pratique des enfants.



U6

U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

LE DEFI-JEU



U6

DÉFI-JEU U6

PÉRIODE 1

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but **dans** la zone protégée **sans** gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré. Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant.

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

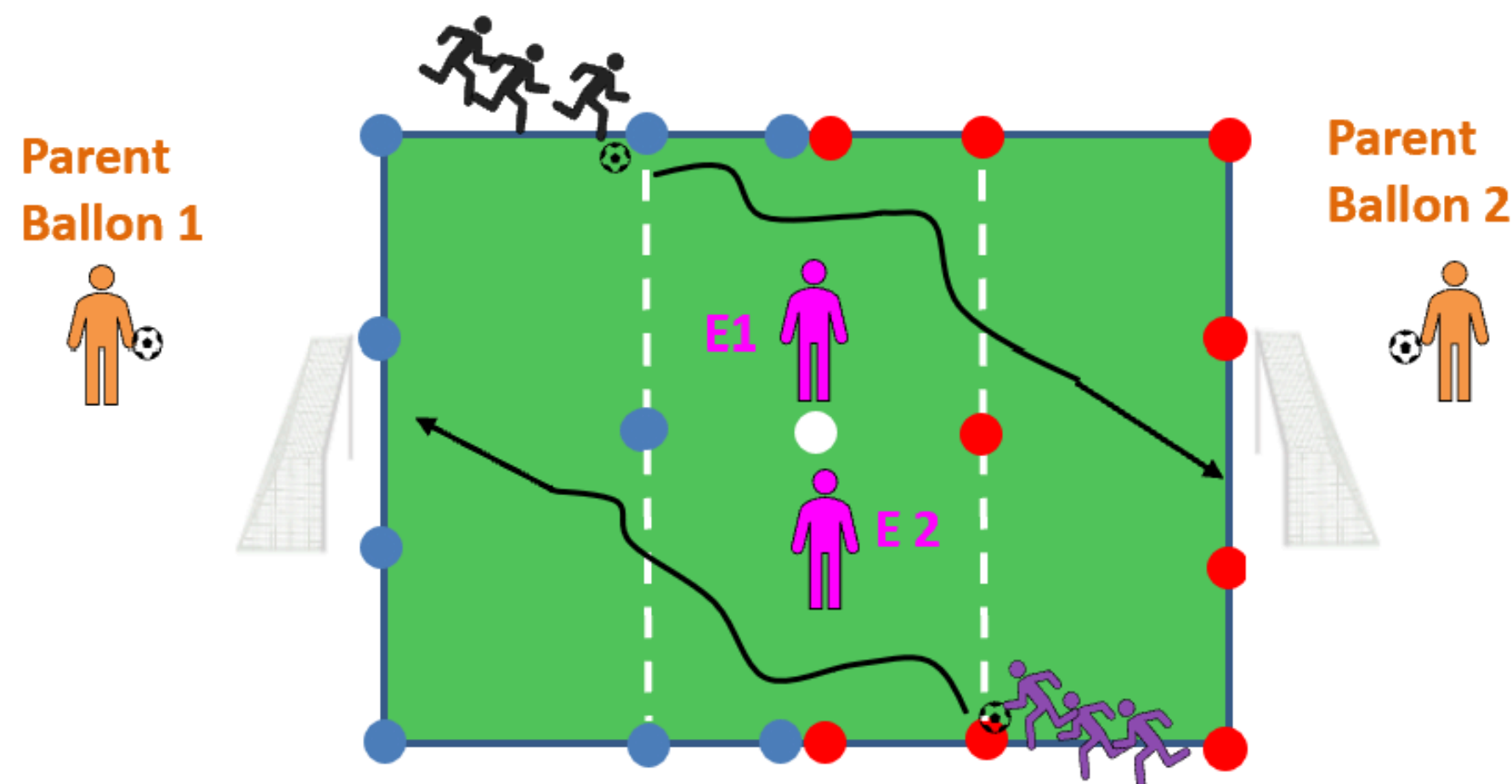
Départ depuis la ligne de touche opposée.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Compter les buts

Matériel :

- 2 ballons par équipe



DÉFI-JEU U7

PÉRIODE 1

U6

U7

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but **dans** la zone protégée **avec** gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré. Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant.

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

Départ depuis la ligne de touche opposée.

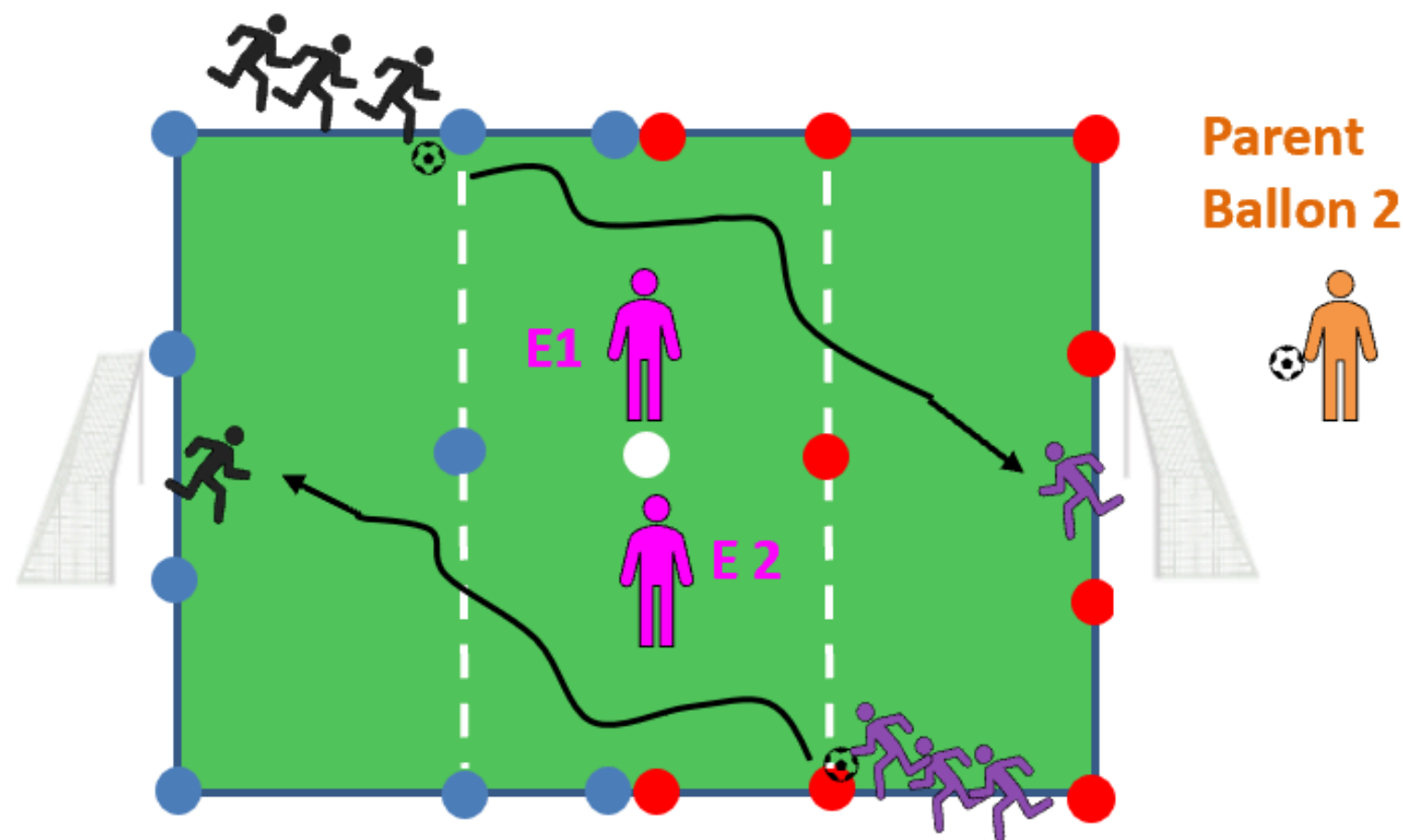
Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Rotation des gardiens de but – Compter les buts

Matériel :

- 2 ballons par équipe

Parent
Ballon 1



Parent
Ballon 2



U6

DÉFI-JEU U6

PÉRIODE 2

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but **dans** la zone protégée en contournant la coupelle du point de pénalty **sans** gardien de but.

Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré. Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant.

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

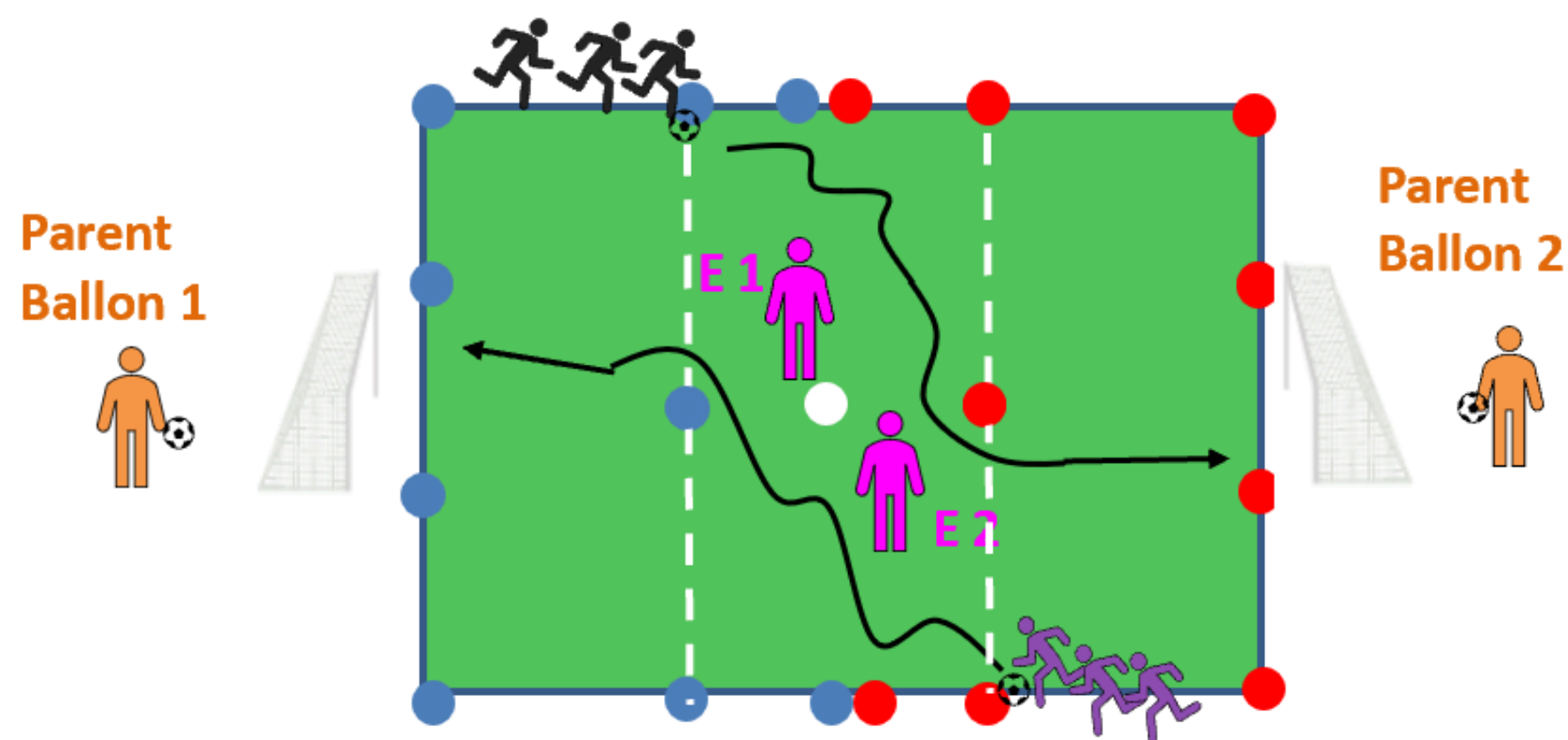
Départ depuis la ligne de touche opposée.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Compter les buts

Matériel :

- 2 ballons par équipe



DÉFI-JEU U7

PÉRIODE 2

U6

U7

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but **dans** la zone protégée en contournant la coupelle du point de pénalty **avec** gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent à tirer. Retour du joueur au départ avec le ballon pour le suivant.

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

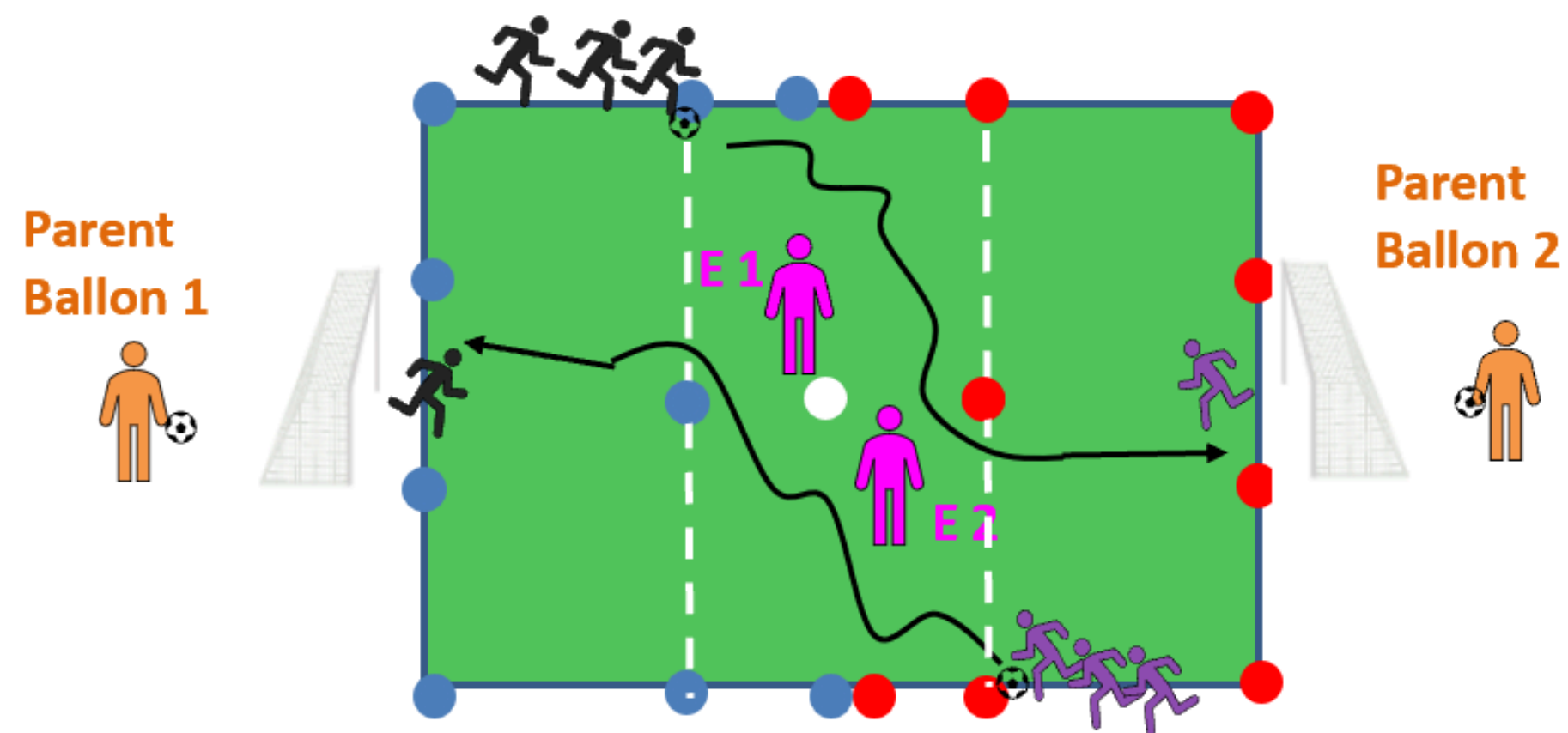
Départ depuis la ligne de touche opposée.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Rotation des gardiens de but - Compter les buts

Matériel :

- 2 ballons par équipe



PETIT RAPPEL



Catégories	Formes de pratique	Joueurs(euses) Autorisées	Dimensions de terrains
U9 niveau 1	Foot à 5 et à 8	U10F - U9 F U9G	40 m X 32 m
U9 niveau 2	Foot à 5	U10F - U9F - U8F U9G-U8G	35 m X 28 m
U8	Foot à 5	U9F - U8F U8G - 3 U7G	35 m x 28 m
U7	Foot à 4	U8F - U7 F - U6F U7G-U6G	28 m x 20 m
U6	Foot à 3	U7 F - U6F U6G	21 m x 20 m