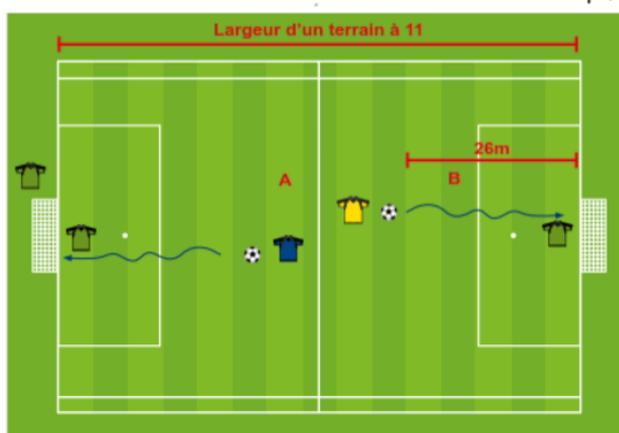
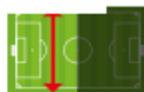




# DEFI JOUR DE COUPE

## Organisation des 1 C 1 avec les gardiens

- Départ à 26 m du but, 6'' pour tirer au but
- Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien, possibilité de retirer dans la limite des 6''.
- Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts.
- 6 joueurs par équipe participant.



Chaque joueur(se) doit participer à cette épreuve technique (gardien y compris).

Si seulement 2 rencontres suite à une absence d'une équipe, faire participer alors 6 joueurs(ses) par équipe sur chaque séquence avant les matchs.

Si moins de 12 joueurs (ses) dans l'équipe, tirage au sort : un ou plusieurs joueurs (ses) passent une 2<sup>ème</sup> fois.

Indiquer sur la feuille de match sur les passages de chacun si but (1 point), si échec (0 point).

## *Tirage au sort des équipes*

**Une fois le tirage au sort effectué, le défi jour de coupe doit être effectué avant le début de chaque match avec les numéros de joueurs correspondant à la rotation.**



Equipe 1 VS équipe 2			
PASSAGES			
Avant match 1 VS 2	Equipe 1		Equipe 2
	Joueur 1	/	Joueur 1
	Joueur 2	/	Joueur 2
	Joueur 3	/	Joueur 3
	Joueur 4	/	Joueur 4
	Joueur 5	/	Joueur 5
	Joueur 6	/	Joueur 6

Equipe 2 VS équipe 3			
PASSAGES			
Avant match 2 VS 3	Equipe 2		Equipe 3
	Joueur 7	/	Joueur 1
	Joueur 8	/	Joueur 2
	Joueur 9	/	Joueur 3
	Joueur 10	/	Joueur 4
	Joueur 11	/	Joueur 5
	Joueur 12	/	Joueur 6

Equipe 1 VS équipe 3			
PASSAGES			
Avant match 1 VS 3	Equipe 1		Equipe 3
	Joueur 7	/	Joueur 7
	Joueur 8	/	Joueur 8
	Joueur 9	/	Joueur 9
	Joueur 10	/	Joueur 10
	Joueur 11	/	Joueur 11
	Joueur 12	/	Joueur 12

A la fin des 3 séquences des défis jour de coupe, additionner le nombre de buts marqués sur les rotations et l'indiquer sur la feuille de match (pièce jointe).