



# Challenge U16 F et SENIORS F Futsal

## Les règles du jeu

Règlement	
Loi 1 : Terrain de jeu	Dimension du terrain : Terrain de futsal. Dimension du but : 3m x 2m.
Loi 2 : Le ballon	Le ballon est de taille N°4 spécifique futsal.
Loi 3 : Nombre de joueurs et participation	L'équipe se compose de 5 joueurs. <b>La licence futsal est obligatoire.</b> <b>En challenge U16F : Autorisation de faire jouer des U14F et U15F</b> <b>En challenge SENIORSF : Autorisation de faire jouer des U18F</b> Les changements s'effectuent dans la zone prévue à cet effet. Les changements sont illimités. Le joueur remplaçant peut rentrer, une fois que le joueur sortant ait franchi la ligne de la zone de changement.
Loi 4 : Equipement des joueurs	<b>Le port des protège-tibias est obligatoire.</b> Chaussures adaptées à la salle.
Loi 5 et 6 : Arbitrage	L'arbitrage est effectué par des arbitres officiels (prise en charge du District).
Loi 7 : Durée des rencontres	La durée des rencontres est de 10 minutes
Loi 9 : Ballon en jeu ou arrêté	Le ballon est hors du jeu lorsqu'il franchit totalement une des lignes du terrain aussi à terre qu'en l'air. Le jeu est stoppé ou arrêté lorsque l'arbitre siffle.
Loi 12 et 13 : Fautes et incorrections	Les coups francs sont directs ou indirects selon le cas échéant. L'adversaire doit se trouver à 5 mètres. Le cumul des fautes est de 4 par mi-temps. Dans sa moitié de terrain, le gardien peut toucher le ballon une fois par possession de son équipe pendant 4 secondes maximum.
Loi 14 : Pénalty	Point de surface de réparation : 6 mètres.
Loi 15 : Rentrée de touche	Les rentrées de touches se font au pied avec le ballon stoppé sur la ligne et doit être joué dans les 4 secondes.
Loi 16 : Coup de pied de but	La relance se fait dans la surface uniquement par le gardien à la main obligatoirement.
Loi 17 : Corner	Ballon stoppé sur la ligne et doit être joué dans les 4 secondes.