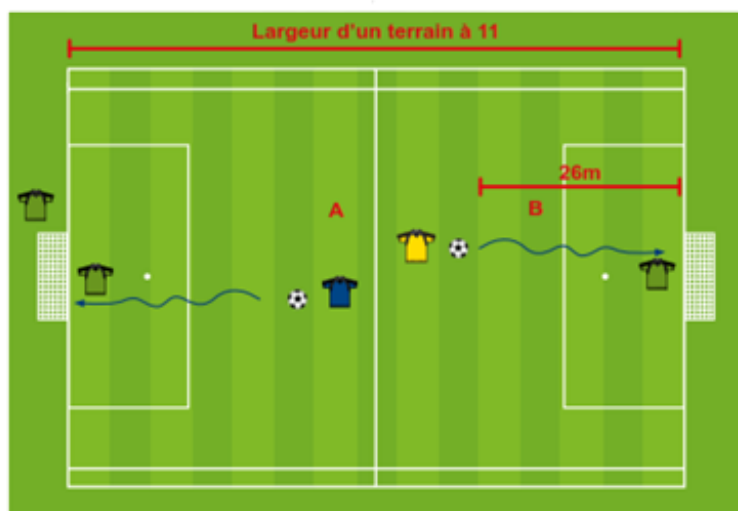


# FESTIVAL U13 PITCH

## Défi Jour de Coupe

### Organisation des 1 C 1 avec les gardiens

- Départ à 26 m du but, 6" pour tirer au but
- Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien, possibilité de retirer dans la limite des 6"
- Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts.
- 4 joueurs par équipe participant
- En cas d'égalité à la fin de la série un 5ème joueur s'avance ....



Chaque joueur(se) doit participer à cette épreuve technique (gardien y compris).

Si seulement 2 rencontres suite à une absence d'une équipe, faire participer alors 6 joueurs(ses) par équipe sur chaque séquence avant les matchs.

Si moins de 12 joueurs (ses) dans l'équipe, tirage au sort : un ou plusieurs joueurs (ses) passent une 2ème fois.

Indiquer sur la feuille de match sur les passages de chacun si but (1 point), si échec (0 point).

### Tirage au sort des équipes

Une fois le tirage au sort effectué, le défi jour de coupe doit être effectué avant le début de chaque match avec les numéros de joueurs correspondant à la rotation.



# FESTIVAL U13 PITCH

## Défi Jour de Coupe

### Equipe 1 VS équipe 2

#### PASSAGES

Avant match 1 VS 2	Equipe 1		Equipe 2
	Joueur 1	/	Joueur 1
	Joueur 2	/	Joueur 2
	Joueur 3	/	Joueur 3
	Joueur 4	/	Joueur 4
	Joueur 5	/	Joueur 5
	Joueur 6	/	Joueur 6

### Equipe 2 VS équipe 3

#### PASSAGES

Avant match 2 VS 3	Equipe 2		Equipe 3
	Joueur 7	/	Joueur 1
	Joueur 8	/	Joueur 2
	Joueur 9	/	Joueur 3
	Joueur 10	/	Joueur 4
	Joueur 11	/	Joueur 5
	Joueur 12	/	Joueur 6

### Equipe 1 VS équipe 3

#### PASSAGES

Avant match 1 VS 3	Equipe 1		Equipe 3
	Joueur 7	/	Joueur 7
	Joueur 8	/	Joueur 8
	Joueur 9	/	Joueur 9
	Joueur 10	/	Joueur 10
	Joueur 11	/	Joueur 11
	Joueur 12	/	Joueur 12

A la fin des 3 séquences des défis jour de coupe, additionner le nombre de buts marqués sur les rotations et l'indiquer sur la feuille de match (pièce jointe).

