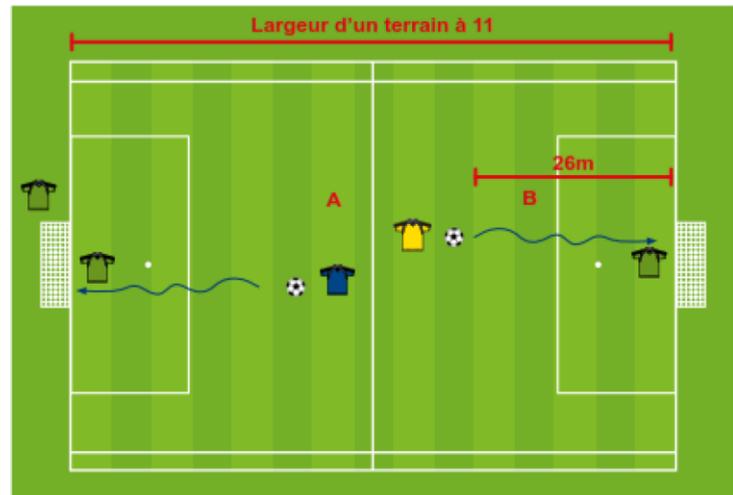
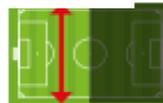


## Organisation des 1 C 1 avec les gardiens

- Départ à 26 m du but, 6" pour tirer au but
- Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien, possibilité de retirer dans la limite des 6".
- Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts.
- 4 joueurs par équipe participent.



Chaque joueur(se) doit participer à cette épreuve technique (gardien y compris).

Si seulement 2 rencontres suite à une absence d'une équipe, faire participer alors 6 joueurs(ses) par équipe sur chaque séquence avant les matchs.

Si moins de 12 joueurs (ses) dans l'équipe, tirage au sort : un ou plusieurs joueurs (ses) passent une 2<sup>ème</sup> fois.

Indiquer sur la feuille de match sur les passages de chaque chacun si but (1 point), si échec (0 point).

## *Tirage au sort des équipes*

**Une fois le tirage au sort effectué, avant chaque rencontre le défi jour de coupe doit être effectué avant le début de chaque match avec les numéros de joueurs correspondant à la rotation.**

### 1ère rotation

Terrain A	Equipe 1	Equipe 2	Terrain B	Equipe 3	Equipe 4
	Joueur 1	Joueur 1		Joueur 1	Joueur 1
	Joueur 2	Joueur 2		Joueur 2	Joueur 2
	Joueur 3	Joueur 3		Joueur 3	Joueur 3
	Joueur 4	Joueur 4		Joueur 4	Joueur 4

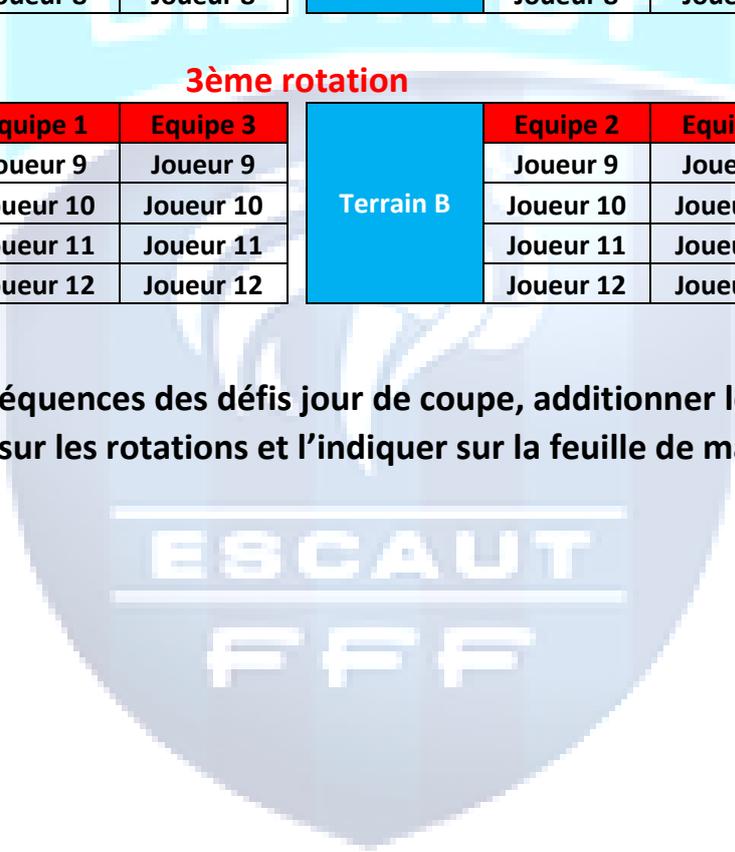
### 2ème rotation

Terrain A	Equipe 1	Equipe 4	Terrain B	Equipe 2	Equipe 3
	Joueur 5	Joueur 5		Joueur 5	Joueur 5
	Joueur 6	Joueur 6		Joueur 6	Joueur 6
	Joueur 7	Joueur 7		Joueur 7	Joueur 7
	Joueur 8	Joueur 8		Joueur 8	Joueur 8

### 3ème rotation

Terrain A	Equipe 1	Equipe 3	Terrain B	Equipe 2	Equipe 4
	Joueur 9	Joueur 9		Joueur 9	Joueur 9
	Joueur 10	Joueur 10		Joueur 10	Joueur 10
	Joueur 11	Joueur 11		Joueur 11	Joueur 11
	Joueur 12	Joueur 12		Joueur 12	Joueur 12

A la fin des 3 séquences des défis jour de coupe, additionner le nombre de buts marqués sur les rotations et l'indiquer sur la feuille de match (pièce jointe).



ESCAUT  
FFF