Défi technique Rentrée du Foot U10-U11

Cet atelier peut être installé dans une plaine de jeu :

La distance nécessaire entre la zone de tir et les cibles sont de 13 mètres, les 3 mini buts d'une distance de 3 mètres espacés d'une distance de 3 mètres.

Le club organisateur pourra mettre à disposition un éducateur pour gérer cet atelier

- Competences visees : Adapter son sommeil à l'activité
- L'objectif de l'atelier : Sensibiliser sur l'importance du sommeil par l'intermédiaire d'un atelier technique



- Matérialiser 3 zones distinctes :
- La zone « questions » : c'est la zone de départ pour le joueur.
- La zone de « tir » : c'est la zone de frappe au but.
- La zone de » but » : c'est la zone de réponse qui composée de 3 mini-buts.
- · Répartir les joueurs en 2 équipes.
- Demander à un joueur de chaque équipe de se présenter dans la zone « questions ».
- Tirer dans le but correspondant à la « bonne » réponse.
- Attribuer les points de la manière suivante :
- -1 point par but non marqué.
- +1 point par but marqué.
- +3 points par but marqué dans le « bon » but.

Espace nécessaire :

1/2 terrain de Football

Encadrement souhaité :

1 personne

Effectif idéal :

10 à 12 joueurs

Durée de l'action :

15 minutes

Matériel nécessaire :

Quiz - 3 mini buts - Ballons -Chasubles - Coupelles

OUIZ - SANTE - REVEIL / EVEIL / SOMMEIL

Questions « REVEIL »

- Je sonne tous les matins
- Douloureux s'il est provoqué par un cauchemar
- Je brise les rêves
- Je peux être posé sur la table de nuit
- Tes parents peuvent le remplacer
- Du bon pied, c'est mieux...

Questions « EVEIL »

- Phase privilégiée de l'apprentissage
- Plus longue période de la journée
- Phase après le réveil
- Je peux être sportif ou musical
- Je dure du lever au coucher du soleil
- Je dois rester en ...

Questions « SOMMEIL »

- Je permets de mieux récupérer
- Je me déroule de préférence la nuit
- C'est préférable si je peux durer au moins 8h
- J'existe pendant la journée sous forme de sieste
- Je suis le théâtre des rêves
- Je peux être léger ou profond