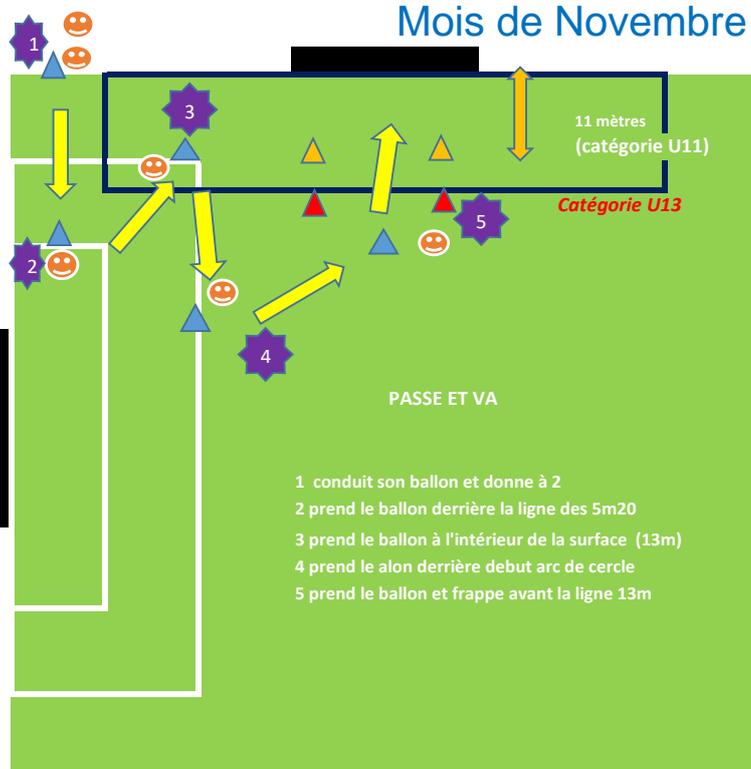


Défi 3 - Passe suivi de tirs

Mois de Novembre et Décembre



Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs (ses)

Tirage au sort de l'ordre de passage et éventuellement des numéros des joueurs qui

doublent en cas d'absence.

L'équipe 1 se place au point de corner en file indienne 1 joueur à chaque poste/

Poste1 : Derrière la ligne des 6m

Poste2 : Dans les 13m

Poste3 : Derrière ligne du début de l'arc de cercle

Poste 4 : A Hauteur du début de l'arc de cercle= 10m de la zone des 13m.

Chacun des 12 joueurs effectue un passage en position de tireur (poste 4), on met

un dossard au 12ème joueur..

Déroulé du défi :

Le chronomètre est mis en marche au départ du 1^{er} joueur et arrêté à la frappe au but du 12ème joueur.

A la passe, les joueurs suivent leur ballon et changent de poste. (passe et va)

Le départ du second joueur se fait à la frappe du joueur au poste 4. Après leur passage à la frappe, les premiers joueurs se replacent au départ jusqu'au passage à la frappe du 12ème joueur.

Si le nombre de joueurs est inférieur à 12, les joueurs tirés au sort pour doubler leur passage se mettront au départ au poste 4 si un absent aux postes 3 et 4 si 2 absents et aux postes 2,3,4 si 3 absents. L'un de ces joueurs portera forcément le chasuble. (4,3,2 suivant le nombre de joueurs absents)

Malus :

si échec à la conduite : revenir au plot où le joueur était placé à

Matériels

- 4 ballons ramenés par équipe
- 1 chronomètre
- 6 plots
- 1 sifflet

Bonus :

But marqué après frappe avant les 13 m (u12/u13) = 5 secondes en moins sur le temps total de l'équipe

But marqué après frappe avant les 11 m 2m derrière point de pénalty (2 plots orange) (u10/u11) = 5 secondes en moins sur le temps total de l'équipe

L'équipe qui gagne est celle qui a effectué le meilleur temps. En cas d'égalité de points il peut y avoir deux équipes à la même place

Educateurs :

Les défis sont gérés par les 3 éducateurs.

Educateur 1 : gestion des départs (tenir par l'épaule, le joueur en attente)
(Educateur du gardien de but)

gestion des passages (observation) (éducateur dont l'équipe passe au défi), gestion des ballons et des passages doublés

Educateur 3 : prise de notes (comptabilisation des malus, bonus, temps) et chronométrage (éducateur dont l'équipe n'est pas en défi)

Le défi technique restera le même pour 2 plateaux. les gardiens de buts seront toujours sollicités pour les défis ou ils auront un rôle très important