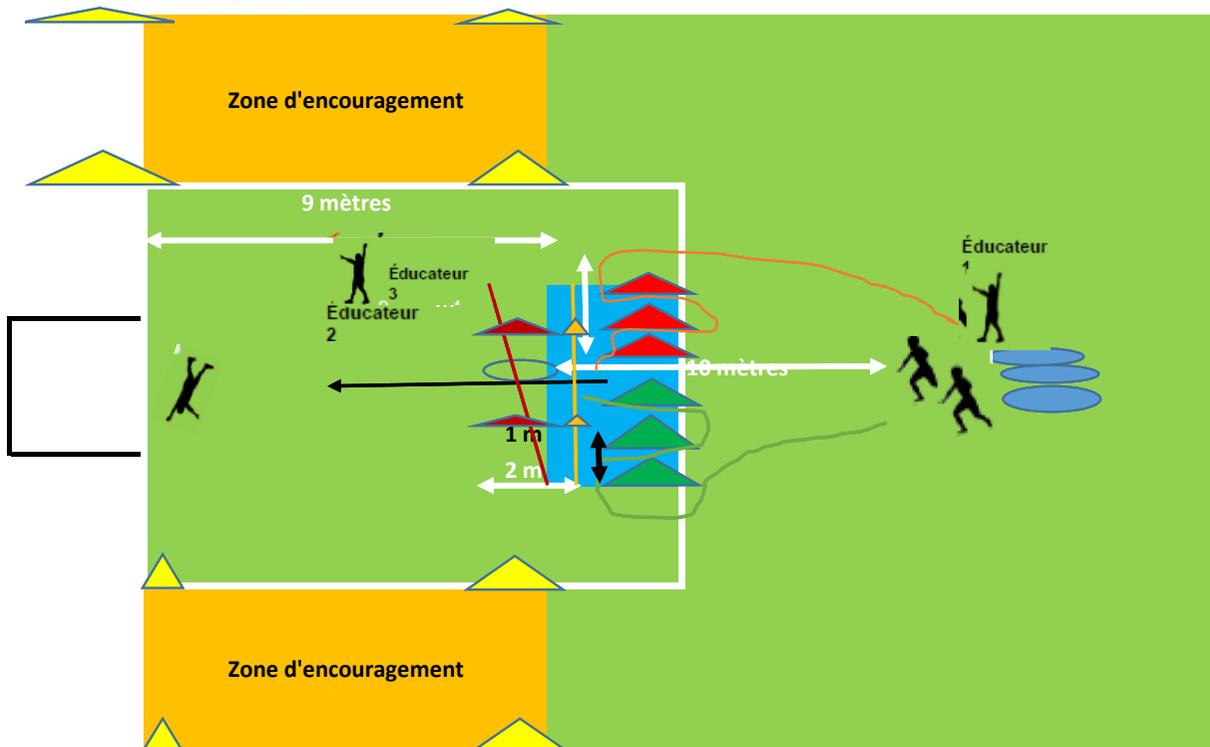




Défi 2 - Conduite suivi de tir

Journée 3, 4 et 5



Malus :

si échec à la conduite : + 3 '' (porte ratée)

Bonus but :

si but : - 5''

Pas de bonus, si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Matériels

4 ballons ramenés par chaque équipe

1 chronomètre

12 plots

1 sifflet

Penser à dédoubler les ateliers

Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs (ses)

Organisation du défi :

Respect du Protocole de tirage au sort avant match avec les 4 éducateurs ou dirigeants 1.....2.....3 . Suivant le tirage, l'équipe 1 commence avec le gardien de l'équipe 2 puis l'équipe 2 enchaîne avec le gardien de l'équipe 3 puis l'équipe 3 enchaîne avec le gardien de l'équipe 1. Les 12 joueurs réalisent le défi. Si absence de joueurs.

Tirage au sort également des numéros de 3 numéros maximum pour rétablir l'égalité numérique. Ces joueurs feront un 2ème passage au défi.

Déroulé du défi :

Chaque joueur (se) situé à 10 m du point de pénalty doit réaliser une conduite de balle et se diriger à son choix (droit ou gauche) sur un parcours slalomé dans la zone prévue et enchaîner par une frappe (libre) avant le point de pénalty pour les U10-U11 (ligne rouge), et 2 mètres avant le point pénalty (ligne jaune pour les U12-U13) pour marquer dans le but protégé par le gardien adverse. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon . (l'éducateur lâche l'épaule du joueur Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. (sauf si 2 passages du joueur si effectif inférieur à 12 joueurs).

Educateurs :

Les défis sont gérés par les éducateurs.

Educateur 1 : gestion des départs (tenir par l'épaule, le joueur en attente) (Educateur du gardien de but)

gestion des passages (observation) (éducateur dont l'équipe passe au défi), gestion des ballons et des passages doublés

Educateur 2 : prise de notes (comptabilisation des malus, bonus, temps) et chronométrage (éducateur dont l'équipe n'est pas en défi)

les gardiens de buts seront toujours sollicités pour les défis ou ils auront un rôle très important